



# Récapitulatif des jeux de l'atelier « Je joue »

## Période 1



Compétences travaillées	Nom du jeu	Source
NE1	<i>La star de la numération</i>	Site : Classe de Mallory : <a href="#">la star de la numération</a>
	<i>Loto de la numération</i>	Site : Blog du cancre : <a href="#">le blog du cancre</a>
NE2	<i>Le jeu du mistigri</i>	Site : Classe de Mallory : <a href="#">Jeu du mistigri</a>
	<i>Loto / bingo des nombres</i>	Site : Classe de Mallory : <a href="#">Loto Bingo des nombres</a>
	<i>La grande course</i>	Site : MHM <a href="#">La grande course</a>
NE3	<i>Bandes graduées</i>	Site : Ecole de crevette <a href="#">Bandes numériques</a>
CP1	<i>Jeu du devine code</i>	Site Ipôtame : <a href="#">Devine code</a>
CP2	<i>Jeu du devine code</i>	
GM1	<i>Quizz sur les mesures</i>	A créer soi-même sur Plickers
	<i>Jeu de piste: Mesurer des éléments dans l'école.</i>	Idem pour le jeu de piste en fonction de votre école.
GM2	<i>Faire le tour grâce aux périmètres</i>	Site : blog Labo-maths <a href="#">Faire le tour grâce aux périmètres</a>
GE1	<i>CM2 : Programme de construction «Les carrés 2»</i>	<a href="#">Les carrés</a>
	<i>CM1 : Constructor 1</i>	Site : MHM <a href="#">Constructor</a>
GE2	<i>CM2 : Programme de construction «Le Logo de la Champagne-Ardenne »</i> <i>CM1 : Jeu de «Cherche des droites parallèles dans la classe et dans l'école et prends-les en photos</i>	<a href="#">Le logo de la Champagne Ardennes</a>  Jeu de piste en fonction de votre école.

