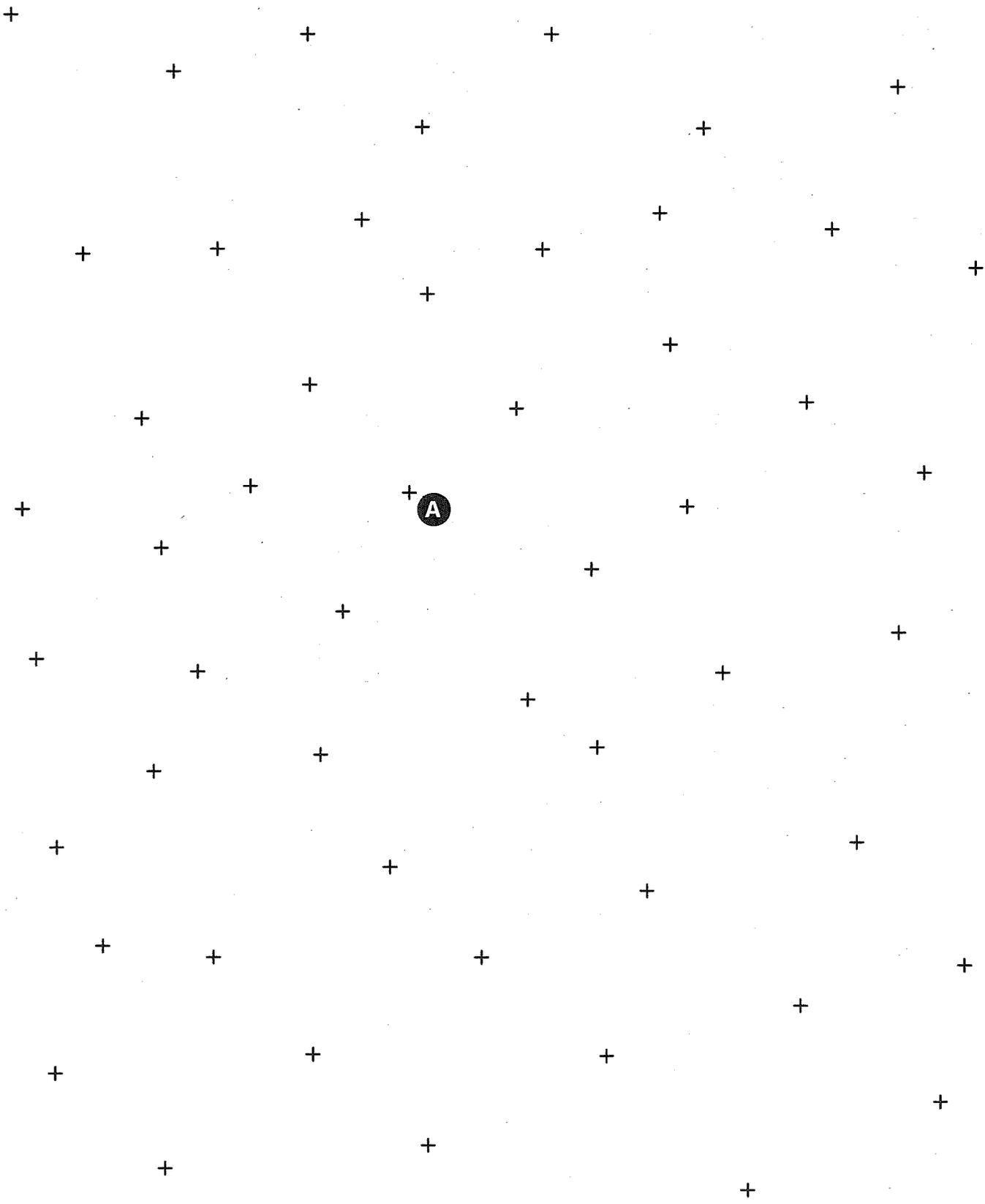


## Localiser des points

**A** Certains des points ci-dessous sont exactement à 5 cm du point A.  
Cherche une méthode qui permet de trouver très rapidement tous les points qui sont exactement à 5 cm du point A.



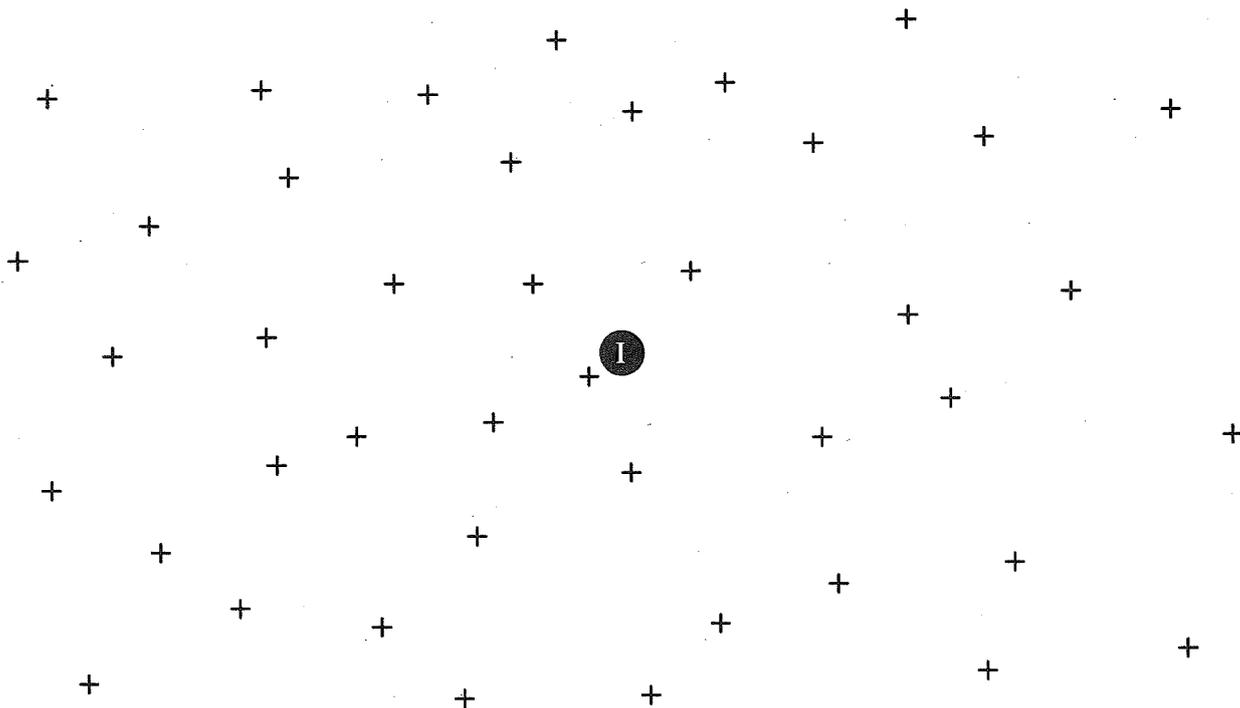
## Localiser des points

**B** Trouve le plus rapidement possible tous les points qui sont à moins de 4 cm 3 mm du point I.  
Marque tous ces points en rouge.



---

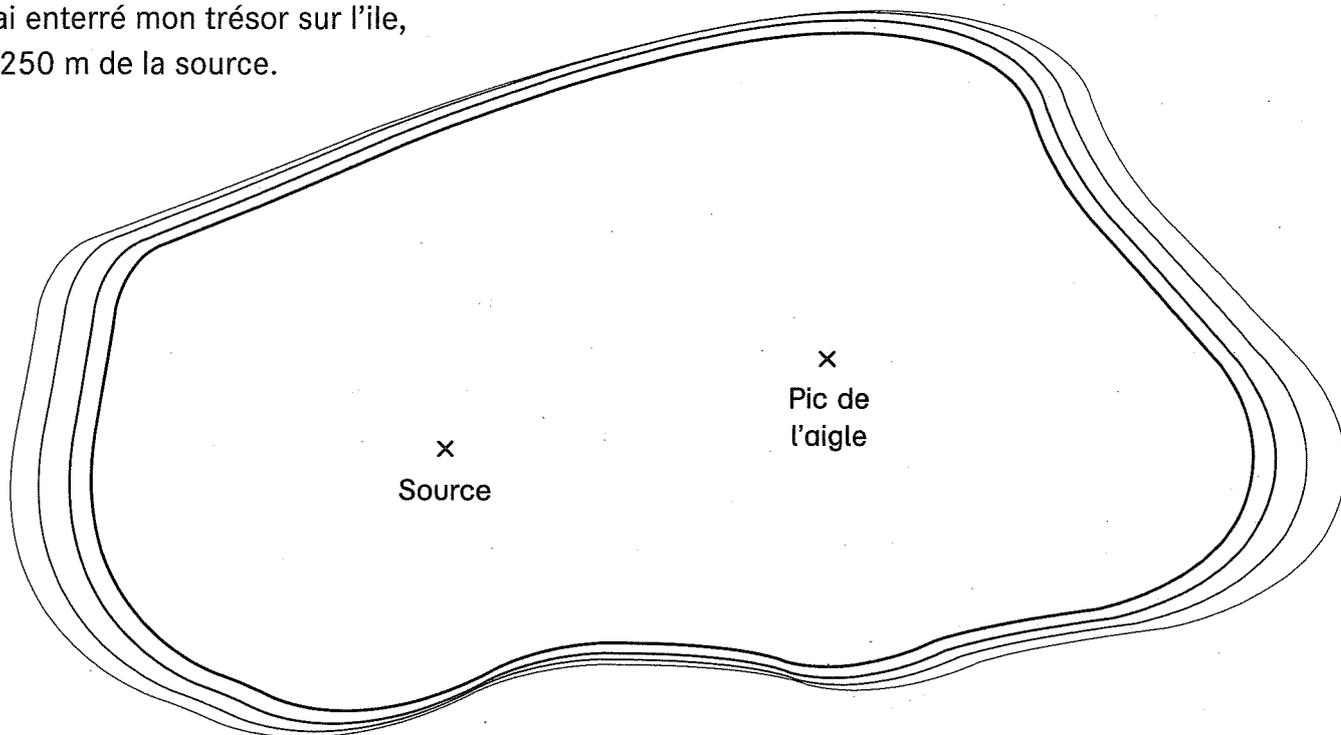
**B** Trouve le plus rapidement possible tous les points qui sont à moins de 4 cm 3 mm du point I.  
Marque tous ces points en rouge.



## Le trésor du pirate

Carte 1

J'ai enterré mon trésor sur l'île,  
à 250 m de la source.

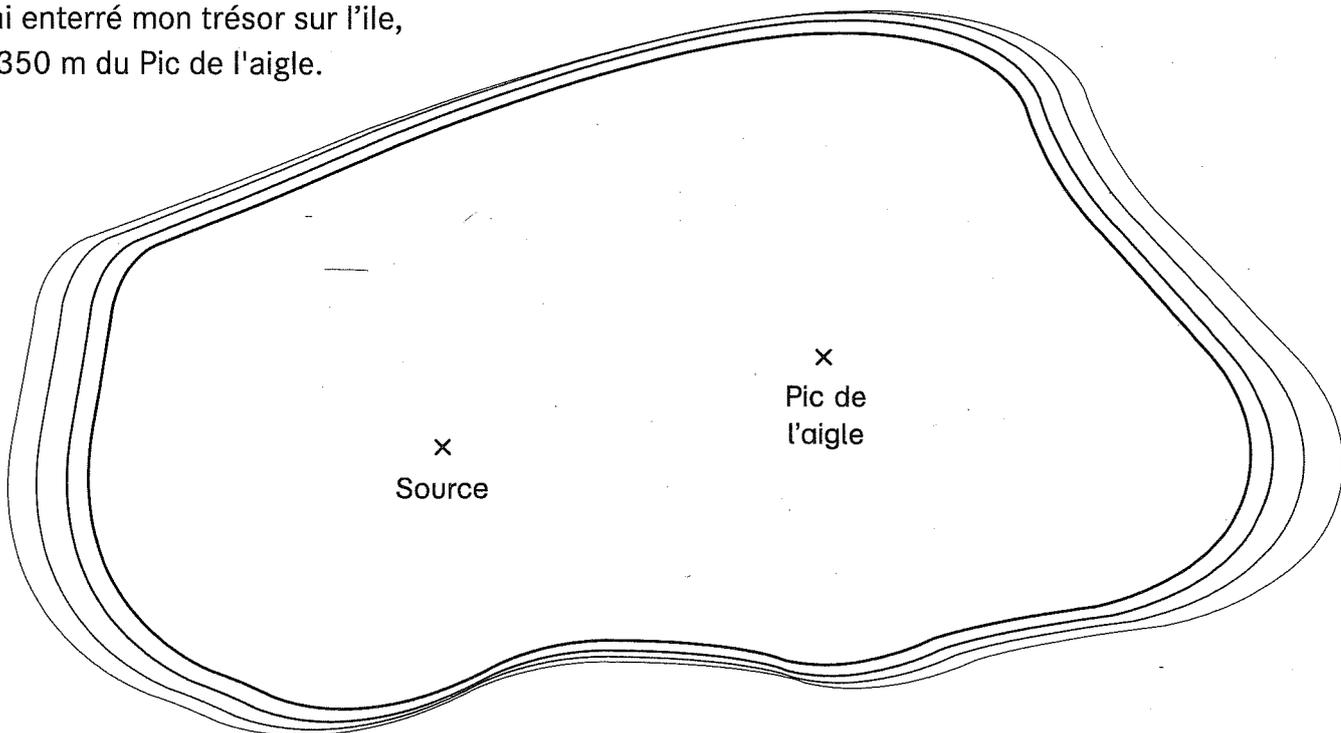


**C** Réalise un tracé sur la carte pour indiquer où il faut chercher le trésor.

1 cm sur la carte représente 100 m dans la réalité.

Carte 2

J'ai enterré mon trésor sur l'île,  
à 350 m du Pic de l'aigle.



**C** Réalise un tracé sur la carte pour indiquer où il faut chercher le trésor.

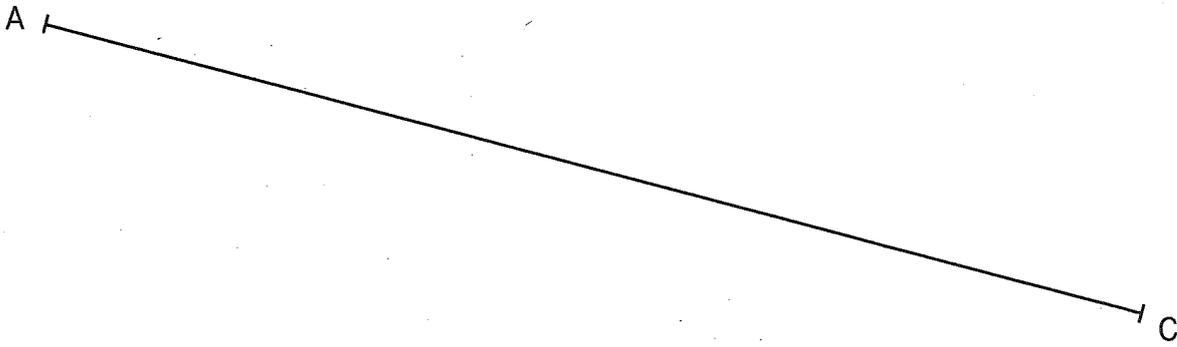
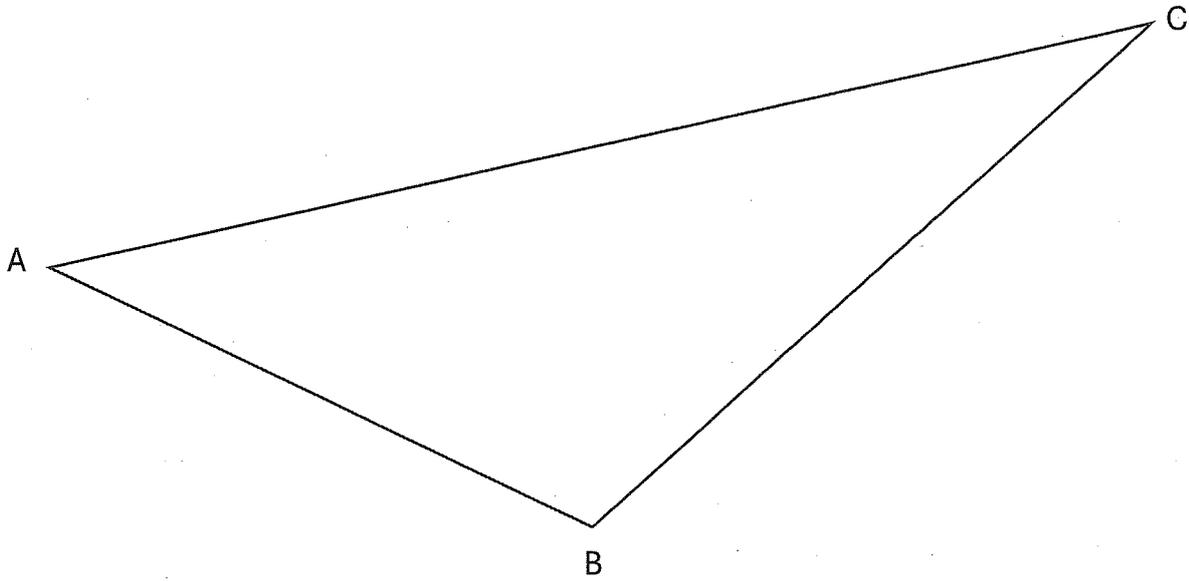
1 cm sur la carte représente 100 m dans la réalité.

## Trois côtés... un triangle

**D** On a commencé la reproduction du triangle ABC.

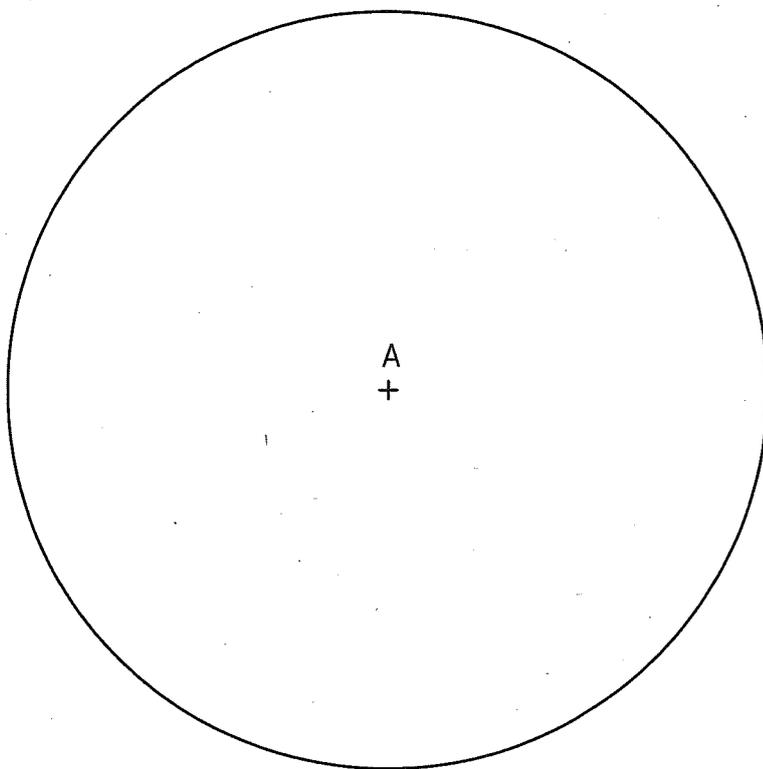
Le côté [AC] est déjà tracé.

Place le sommet B avec précision et ensuite trace les côtés [AB] et [BC].

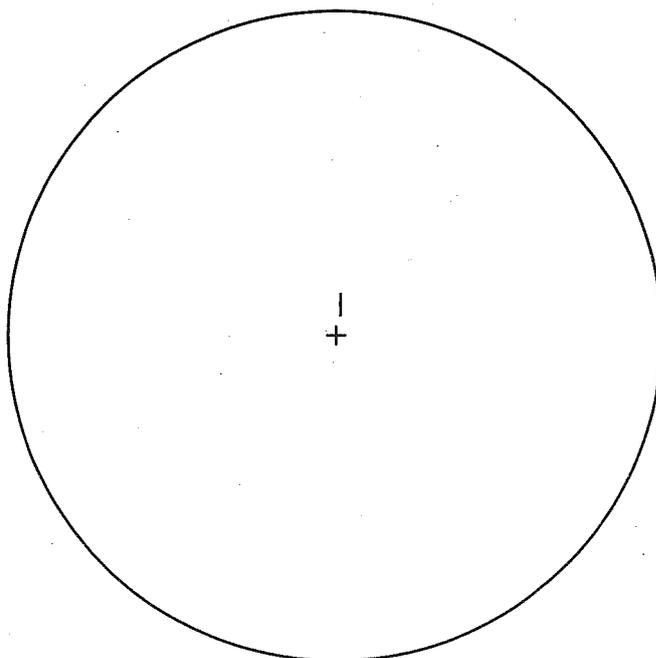


## Localiser des points

A

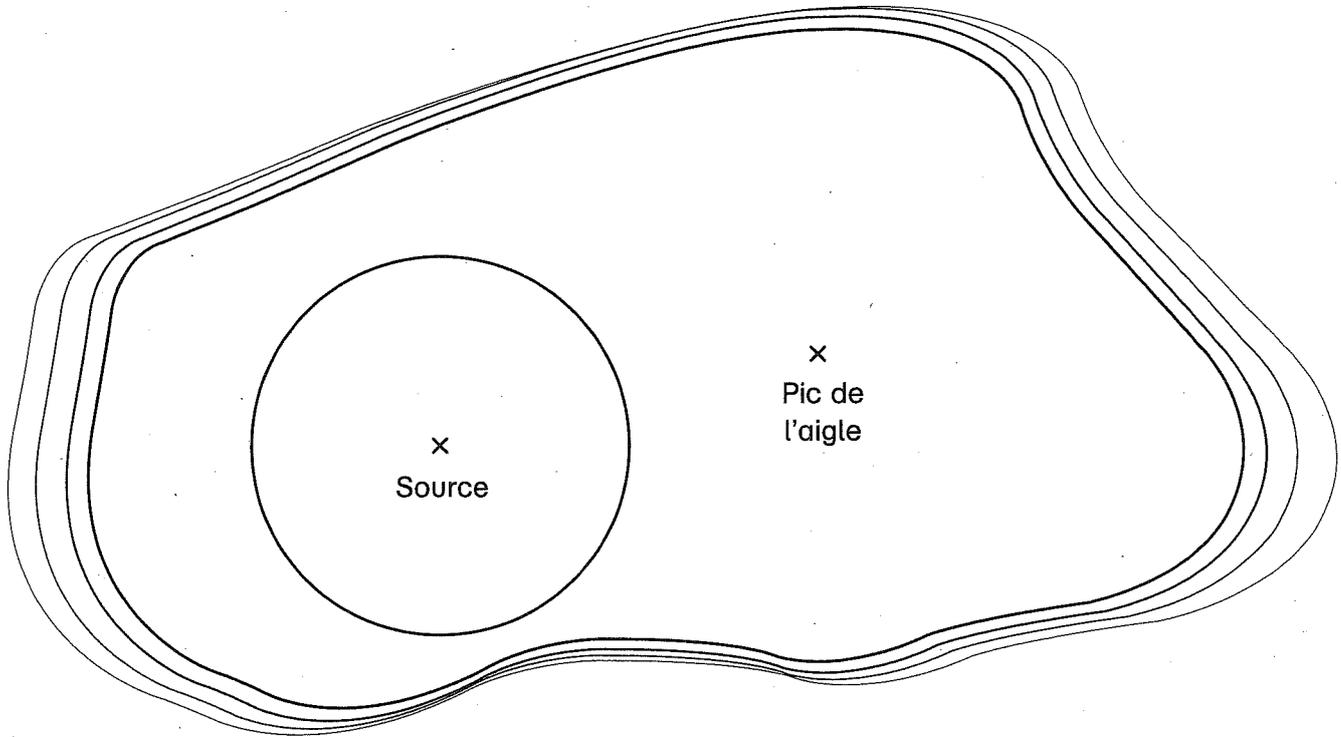


B



## Le trésor du pirate

Carte 1



Carte 2

